

Il Golf e l'insidia delle 3P da evitare 3.02.2020

Il gioco del golf da molti é considerato una metafora della vita.

Banalizzando esso consiste nel portare una pallina dal punto A al punto B, nel minor numero di colpi. Questo per 18 volte, quante sono le buche che compongono un percorso. A livello professionistico, la somma minore dei colpi decreta il vincitore.

Nel percorso una serie di ostacoli rende più complicato giungere alla méta.

Il gioco del golf insegna che l'errore é dietro l'angolo, per un colpo di vento, un'asperità del terreno, un rimbalzo sfortunato, un bastone scelto con poca attenzione, un nostro errore di valutazione, una scarsa fiducia in sé stessi in quel momento, ecc.

Così accade anche nella vita.

Nessuno può essere così confidente da credere che non incontrerà ostacoli, a nessuno é dato conoscere quando sarà posto dinanzi ad un momento critico.

La differenza consiste nell'essere preparati, avere una strategia, conoscere in anticipo gli effetti di un evento complicato ed anticiparli, oppure accettarne un rischio consapevolmente.

Così come accade al golfista che di fronte ad un colpo delicato in pochi secondi decide cosa fare analizzando una serie di parametri che possono portarlo al successo o all'insuccesso, così dovrebbe accadere anche nelle nostre vicende.

Invece, al contrario, spesso ci troviamo in balia degli eventi e delle conseguenze salvo pensare "Potevo Pensarci Prima!"

Questo pensiero, il pensiero delle 3 P, é quanto di più deludente ci possa accadere. La vita non ci manda avvisi che qualcosa sta per accadere.

Anche nel nostro paese inizia per fortuna ad avere dignità la consulenza patrimoniale che affianca ogni persona nel fornire quelle informazioni volte a delineare quelle criticità di cui magari non ci rendiamo neppure conto e che invece, una volta colte, ci danno la possibilità di scegliere.

Al fine di ovviare a quelle decisioni non assunte per una supposta mancanza di tempo piuttosto perché “non lo sapevo”, ed al fine di non farci cadere nella trappola deludente delle 3 P!